

KYO Unit

NOTA PARA O INSTALADOR:

Manuais para a instalação do painel de controle podem ser descarregados a partir do site: www.bentelsecurity.com.



MANUAL DE UTILIZADOR



Esta unidade de controlo suporta os seguintes teclados e leitores de códigos:

PREMIUM, CLASSIKA, série MIA, série ALISON, OMNIA/TAST-R, NC2/TAST, ICON/KP, ECLIPSE, ECLIPSE2

No intuito de manter estes procedimentos o mais simples possível, este manual de instruções refere-se exclusivamente aos teclados PREMIUM e CLASSIKA e aos leitores de códigos ECLIPSE2.

Caso necessite de obter mais informações sobre os outros tipos de teclado/Leitores de Códigos suportados por esta unidade de controlo, pode descarregar a versão anterior deste manual de instruções a partir do website www.bentelsecurity.com.

KYO 4 M – KYO 8 M – KYO 8W M – KYO 32 M – KYO 4 P – KYO 8 P – KYO 8W P – KYO 32 P
KYO 8GWP-SW1 – KYO 8GWP-SW2 – KYO 8GWL-SW1 – KYO 8GWL-SW2
KYO 8G P-SW1 – KYO 8G P-SW2 – KYO 32G P-SW1 – KYO 32G P-SW2
KYO 8G L-SW1 – KYO 8G L-SW2 – KYO 32G L-SW1 – KYO 32G L-SW2

Para todos os painéis de controle o nível de desempenho é II (salvo indicação em contrário)

O nível de desempenho KYO16D é I.

Bentel Security, declara que os referidos painéis de controle estão em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições relevantes da Directiva 1999/5/CE.

A completa Declaração de Conformidade Directiva R&TTE para cada painel pode ser encontrada em:
www.bentelsecurity.com/dc.html.

Estes painéis de controlo estão em conformidade com CEI 79-2 2a ed. 1993.

A instalação destes sistemas deve ser efetuada em estrita conformidade com as instruções descritos neste manual, e em conformidade com as leis e os estatutos em vigor.

Os painéis de controle acima mencionados foram concebidos e realizados os mais altos padrões de qualidade e desempenho.

O fabricante recomenda que o sistema instalado deve ser totalmente testado pelo menos uma vez por mês.

BENTEL SECURITY Srl não assume a responsabilidade por prejuízos decorrentes da má aplicação ou uso.
Os painéis de controle acima mencionados não têm nenhum componente que possa ser operado pelo utilizador.

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	5
A Central	5
OPERAÇÃO ATRAVÉS DO TECLADO	8
Introdução	8
Teclados	8
Teclados LED	9
Modo "Ver Problema"	9
Modo "Ver Estado da Partição"	10
.....	10
Teclados LCD	11
Visualizar Problemas	12
Visualizar Detalhes do Problema	12
Ajustar o Brilho, o Contraste e o Volume	13
Besouro	14
Teclas Especiais	14
Operações Básicas	15
Armar Global (Código + ON)	15
Desarmar Global (Código + OFF)	16
Armar em Modo A ou B (Código + A ou Código + B)	16
Notas sobre o Armar pelos Teclados	17
Silencing Alarm Devices from Keypads	17
Código Errado	17
Menu de Utilizador Principal e Menu de Utilizador	18
Restaurar Alarme ou Apagar Memória de Alarme	19
Armar e Desarmar o Sistema	20
.....	20
Pedido de Tempo Extra	21
Pedido de Teleserviço	22
ARMAR o Sistema Automaticamente	23
Activar o Teleserviço	24
.....	25
Ligar/Desligar o Besouro	25
Ligar/Desligar a Função de Atendimento	26
Controlo de Saídas	27
Programar Números de Telefone	28
Programar Códigos	29
Programar Data e Hora	30
Teste de Sirene	31

Estado das Zonas	32
Ver Histórico	34
Apagar Lista de Chamadas	35

UTILIZAÇÃO DE CHAVES E CARTÕES DIGITAIS 36

Introdução	36
Leitores	36
CHAVES / CARTÕES DIGITAIS	37
LED's DO LEITOR	38
Chave / Cartão no Leitor	38
O BESOURO DO PROXI	40
MÚLTIPLOS SISTEMAS	40
OPERAÇÕES COM CHAVE/CARTÃO	40
Desarmar (Desligar o Sistema)	41
Armar - Modo Global (Ligar o Sistema)	41
Armar - Modo A	41
Armar - Modo B	42
Silenciar Dispositivos Sinalização de Alarme a partir de um Leitor ECLIPSE	42
Inibir Alarme (Modo de Serviço)	43

OPERAÇÃO DO SISTEMA POR TELEFONEO 44

Acesso Remoto via Modo "Comunicador"	44
Acesso Remoto via Modo "Atendimento"	44
Introduzir o Código de Acesso Telefónico (DTMF)	45
Teleserviço Ligado	45
Teleserviço Desligado	45
Introduzir Comandos	46
Comando para Cancelar	46
Parar Alarme / Interromper Chamada	46
Fala / Escuta Remota	46
2 Canais Áudio / Escuta Remota	46
Ligar / Desligar Aplicações (Saídas Reservadas)	46
Armar / Desarmar	47
Estado do Sistema	47
Estado do Sistema Enable / Disable Telephone Access Code	48

O COMANDO REMOTO (Via Rádio) 49

Introdução	49
Utilizar o Comando Remoto	49
Modo Global	49
Desarmar Global	49
Armar em Modo A	50
Armar em Modo B ou Tecla Especial 2	50

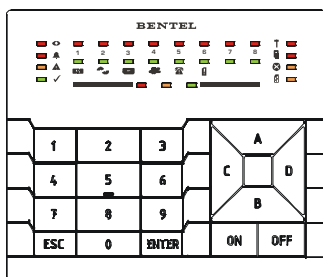
INTRODUÇÃO

A Central

Este Manual é destinado a todas as pessoas que utilizam uma Central da série KYO. Muitas das funções descritas neste manual constam de todos os modelos da série KYO. Contudo, algumas funções são específicas a alguns modelos e nestes casos, o nome da Central será especificado.

- | | |
|--|---|
| Sobre o Sistema de Segurança | O Instalador configurou o Sistema de acordo com as suas Instalações. Poderá não precisar de todas as funções descritas neste Manual, por isso, o Instalador só deve ter programado as funções de que necessita. |
| Controlar o Sistema de Segurança | As funções da KYO4 e KYO8 (Centrais de 4 Partições) e a KYO32 (Central de 8 Partições) podem ser controladas através de Teclados e de Leitores Digitais (ver Figuras 1, 2, 3 e 4). |
| O Comunicador Digital | Este Manual providencia instruções passo-a-passo para cada função. Esta Central tem um comunicador digital incorporado que permite ao Sistema enviar mensagens de Alarme, Problema ou Emergência para uma Central Receptora. Este Comunicador também permite ao Instalador efectuar manutenções remotas (Telserviço). |
| A Placa de Voz NC2/VOX | O Sistema está equipado com uma placa de voz NC2/VOX (item acessório), que permite ao comunicador digital enviar mensagens de voz.
NOTA: A Central KYO16D NÃO ACEITA a placa de voz. |
| Os receptores via rádio Vector/RX e Vector/RX8 | Os modelos KYO32, 8W, 8GW e 16D aceitam os receptores via rádio Vector/RX e Vector/RX8. A instalação de um destes receptores permite à Central controlar dispositivos via rádio (detectores, contactos magnéticos, etc.)
Leia atentamente este Manual para aprender a utilizar o Sistema. Veja o Glossário para aprender o significado das palavras usadas nas instruções. |

Premium BKP-LED



Premium BKP-LCD

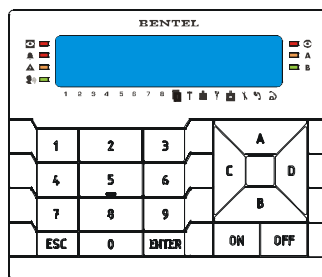
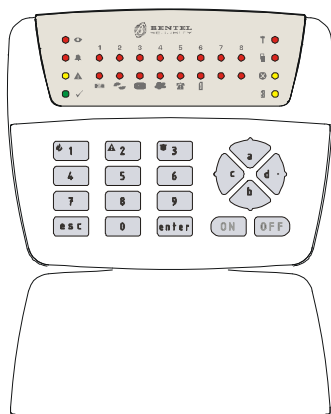


Figure 1 - Teclados PREMIUM

Classika BKB-LED



Classika BKB-LCD

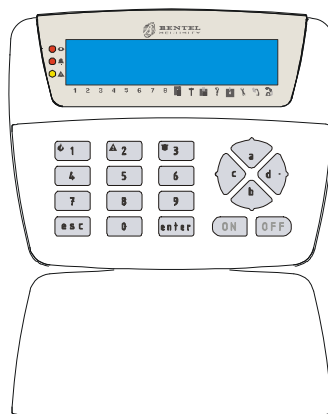
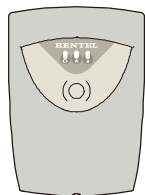


Figure 2 - Teclados CLASSIKA

PROXI



ECLIPSE2



Figure 3 - Leitores

PROXY-CARD



SAT



MINIPROXY



Figure 4 - Chave Digital

Glossário

Zona de Alarme	Área limitada das Instalações monitorizada por detectores (ex. detectores de movimento, contactos porta/janela, etc.)
Dispositivo BPI	Um dispositivo periférico ligado à central por um conector de 4 pin's.
Beep	Sinal sonoro emitido pelo Teclado cada vez que é premida uma tecla, ou quando as operações requeridas tenham sido completadas.
Zumbido	Sinal sonoro emitido pelo Teclado quando a operação requerida é impossível ou foi negada (por exemplo, Saída Automática do Menu de Utilizador num Teclado LED).
Besouro	Dispositivo de sinalização sonora incorporado nos Teclados e nos Leitores.
Central Receptora	Uma companhia privada de Segurança para onde são enviadas as mensagens de Alarme, Problema ou Emergência (isto se estiver activada a monitorização remota).
Detector	Dispositivo que sinaliza as condições de Alarme (quebra de vidro, entrada forçada, etc.)
Comunicador de Voz	Dispositivo opcional que envia mensagens de voz para números de telefone programados.
Comunicador Digital	Dispositivo incorporado na Central que envia sinais digitais.
Chave Digital	Chave de controlo electrónico (ver Figura 4) com um código aleatório (seleccionado a partir de 4 biliões de combinações).
Visor	Ecrã alfanumérico dos teclados LCD.
Teclado LCD	Teclado LCD Teclado de comando com visor. A Central pode ser programada e controlada através dos teclados LCD.
LED	Pequena luz colorida dos teclados e leitores.
Teclado LED	Teclado de comando com LED's. a Central pode ser controlada através dos teclados LED.
Histórico de Eventos	A lista dos últimos 256 eventos nos modelos da série KYO32. A lista dos últimos 128 eventos nos modelos da série KYO4 e KYO8.
Partição	Uma secção das Instalações. Cada Partição pode ter os seus Tempos, PIN's dos Códigos, Chaves ou Cartões digitais, etc.
Leitor	Leitor Dispositivo periférico de controlo (ver Figura 3) que aceita comandos das Chaves Digitais (ex. Leitor ECLIPSE ou Leitor de Proximidade PROXI).
Tempo-Real	Sinais Visuais/Sonoros ou comunicações imediatas.
Telemonitorização	Serviço de monitorização remota providenciado pela Central Receptora. Esta função permite à Central KYO transmitir eventos em tempo-real (entrada forçada, Tamper, Alarme, etc.) para a Central Receptora.
Teleserviço	Serviço de manutenção remota providenciado pelo Instalador. A função de Teleserviço permite ao Instalador operar a Central através de um telefone.










OPERAÇÃO ATRAVÉS DO TECLADO

Introdução

Teclados

Esta Central aceita Teclados LCD (ver Figura 1) e/ou Teclados LED (ver Figura 2).

Tabela 3 - Sinais em Tempo-Real nos Teclados LED

LED	DESCRIÇÃO
Vermelho 	OFF - Todas as Partições do Teclado estão Desarmadas ON - Pelo menos uma das Partições do Teclado está Armada
Vermelho 	OFF - Sem Alarmes em Memória Piscar Devagar - Pelo menos um Alarme em Memória Piscar Depressa - Alarme em curso
Amarelo 	OFF - Sem Problemas ON - Pelo menos uma condição de Problema presente ou um dos detectores via rádio não se encontra ou tem bateria fraca: verificar o Sistema através de "Ver Problema" Piscar Devagar - Modo "Ver Problema" está activo.
Verde 	OFF - Pelo menos uma linha de Alarme activada está em Alarme ou com o estado de Tamper. ON - Pronto para Armar: Todas as linhas de alarmes activadas estão em modo Standby. Piscar Depressa - Isto ocorre quando: a) a Central está no estado "Teste" b) Uma chave foi inserida num leitor ECLIPSE2 c) uma chave ou cartão foram apresentados a um leitor PROXI
Vermelho 	OFF - Sem Tamper Piscar Devagar - Pelo menos uma condição de Tamper em Memória Piscar Depressa - Tamper em curso
Vermelho 	OFF - Central Fechada ON - Central Aberta
Ambar 	OFF - Todas as Partições do Teclado estão activadas e não estão no estado "Teste" ON - Pelo menos uma das zonas das Partições do Teclado está desactivada Piscar Devagar - Pelo menos uma zona está em estado "Teste" Piscar Depressa - Pelo menos uma zona está activada e uma em estado "Teste"
Ambar 	OFF - A opção de Teleserviço está Desactivada ON - A opção de Teleserviço está Activada Piscar Devagar - Programação em curso Piscar Depressa - O Menu de Utilizador foi acedido
Vermelho 	OFF - Zona em estado "Normal" Piscar Devagar - A Zona registo pelo menos uma violação (Alarme) Piscar Depressa - A Zona foi violada (ver a secção "Estado da Zona")

Teclados LED

A Tabela 3 mostra o significado dos sinais em Tempo-Real dos Teclados LED's.

Modo "Ver Problema"














A Tabela 4 mostra como as luzes do Teclado sinalizam os vários Problemas.

Prima **ENTER** para aceder ao modo "Ver Problema" no estado "Normal" (Central Armada ou Desarmada).

Prima **ESC** para sair do modo "Ver Problema".

O modo "Ver Problema" termina automaticamente após 15 segundos de inatividade. A saída será confirmada por um sinal sonoro (zumbido).

Tabela 4 - "Ver Problema" nos Teclados LED

LED	SIGNIFICADO
Ambar 	Piscar Devagar - Modo "Ver Problema" activo. Apenas o LED do Teclado em uso piscará.
Vermelho 	ON - Indica fusível fundido (o que protege a alimentação dos detectores)
Vermelho 	ON - Indica falha da Alimentação Principal
Vermelho 	ON - Indica Bateria fraca, Problema da Bateria ou Fusível fundido. Este tipo de Problema é sinalizado com um atraso de 4 minutos
Vermelho 	ON - Indica que todos os códigos estão por defeito Piscar Devagar - Modo "Ver Problema" activo. Apenas o LED do Teclado em uso piscará. Piscar Depressa - Indica que ambas as condições acima estão presentes.
Vermelho 	ON - Chamada para o exterior Piscar Devagar - Linha em baixo Piscar Depressa - Chamada para o exterior após o evento "Linha em baixo"
Vermelho 	ON - Problema no BPI (ex. um dos dispositivos de controle ou sinalização está fora de serviço).
Vermelho  15	ON : Indica que pelo menos um detector de uma Zona via rádio está em falta Para ver a Zona respectiva, prima  2 . O número da zona será indicado irá acender ou o respectivo LED Vermelho: só poderá ver dispositivos em falta APENAS nas primeiras 8 Zonas do Sistema. Prima  para voltar a Standby.
Vermelho  16	ON : Indica que pelo menos um detector de uma Zona via rádio tem bateria fraca. Para ver a Zona respectiva, prima  3 . Ou o respectivo LED Vermelho ON Prima  para voltar a Standby.



Modo "Ver Estado da Partição"

A Tabela 5 mostra como as luzes do Teclado sinalizam o estado da Partição.

Prima **ON** para aceder ao modo "Ver Estado da Partição" no estado "Normal" (Central Armada ou Desarmada).

Prima **ESC** para sair do modo "Ver Estado da Partição".

O modo "Ver Estado da Partição" termina automaticamente após 15 segundos de inactividade. A saída será confirmada por um sinal sonoro (zumbido).


Tabela 5 - "Ver Estado da Partição" nos Teclados LED	
LED	SIGNIFICADO
Vermelho 	Piscar Depressa - Indica que está activo o modo "Ver Estado da Partição".
Vermelho LEDs 1 a 8 	OFF - Partição Desarmada ON - Partição Armada

Teclados LCD

O visor do teclado (ver Figura 6) providenciará informação sobre o estado do Sistema.

Durante o estado "Normal", a linha de cima do visor mostrará a Data e a Hora, e a linha debaixo mostrará o estado Armado/Desarmado das Partições (ver Tabela 6), e os eventos de Problema e informação referente à Central (ver tabela 7).

*Para ver o estado da Partição, prima **ON** : o estado de cada Partição (e respectiva descrição) será mostrado em intervalos de 2 segundos.*

Se a Central tem um Alarme de Zona ou Tamper em memória (LED  a piscar) a linha de cima mostrará a descrição da Zona.

Se as condições Tamper ou Alarme estão presentes em mais de uma Zona, as respectivas descrições das zonas serão mostradas a cada 2 segundos.

A Tabela 7 mostra como as luzes dos teclados LCD sinalizam em Tempo-Real o estado do Sistema.

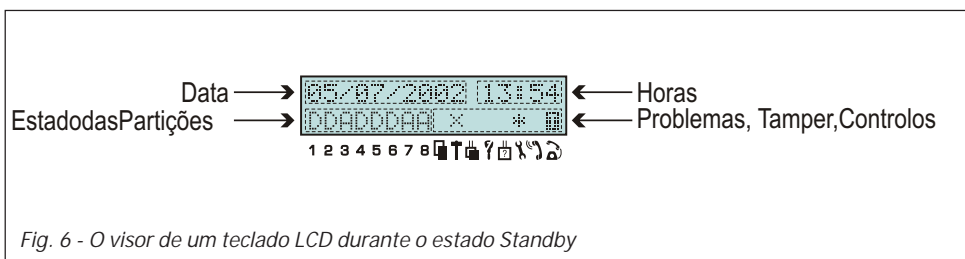



Fig. 6 - O visor de um teclado LCD durante o estado Standby

Tabela 6 - Armar/Desarmar Partições		
Letra	Ação	Result
A	Ausente	A Partição correspondente está toda Armada e o Sistema irá monitorizar todas as Zonas
S	Presente	A Partição correspondente está parcialmente Armada e o Sistema irá ignorar as Zonas "Presente"
I	Presente-0-Atraso	A Partição correspondente está parcialmente Armada e o Sistema irá ignorar as Zonas "Presente" e o Tempo de Entrada da Partição
D	Desarmar	A Partição correspondente irá Desarmar
N	Sem Alteração	A Partição correspondente irá o seu estado actual
----	Desactivado	A Partição correspondente não é uma Partição do teclado, por isso, não pode ser controlada pelo teclado em questão

Se a Partição já tiver detectado condições de Alarme, as letras irão piscar.

Visualizar Problemas

Se o LED  âmbar se acender, significa que foi detectado, no mínimo, um problema. Para visualizar os detalhes de "Problema" actuais (ou guardados), aceda ao Menu do Utilizador Principal e seleccione a opção Visualizar Registos (consulte o parágrafo **View Logger** 'Visualizar Registos' nesta secção).

Visualizar Detalhes do Problema

Para visualizar os detalhes dos 'Problemas' actuais, proceda da seguinte forma:

1. A partir do estado standby (independentemente se o sistema estiver Ligado ou Desligado), prima **ENTER**.













Syst. Troubles ↔
Mains Fault
2. Os eventos do Problema serão apresentados na segunda linha do ecrã. Use o **C** e o **D** para percorrer a lista de Problemas. Consulte a Tabela 8 relativamente aos Problemas que podem ser detectados pelo Painel de Controlo.

Syst. Troubles ↔
No Troubles

Se o Painel de Controlo estiver a funcionar correctamente, o ecrã irá apresentar a mensagem "Sem Problemas".

3. Prima ESC para sair.

A saída automática ocorrerá após 30 segundos de inactividade do teclado.

Tabela 7 - Sinais nos Teclados LCD		
Icon	LED	
	Vermelho	OFF - Todas as Partições Desarmadas ON - Pelo menos uma Partição do Teclada está armada
	Vermelho	OFF - Sem Alarmes em memória Piscar Devagar - Pelo menos um Alarme em memória Piscar Depressa - Alarme em curso
	Ambar	OFF - No Trouble, Bypassed or Test zones ON - At least one Trouble condition present or one Wireless Zone is Missing or has a Low Battery . Piscar Devagar - At least one zone Bypassed, or in Test status Piscar Depressa - At least one zone in Trouble, and one Bypassed or Test status
Icon	Sinalizado por	SIGNIFICADO
	×	ON - Central Aberta Piscar - Pelo menos um evento de "Central Aberta" em memória
	×	ON - Tamper em curso Piscar - Pelo menos um evento de Tamper em memória
	×	ON - Tamper em curso em pelo menos um dos dispositivos periféricos (Teclado, Leitor, Expansor ou Receptor) Piscar - Pelo menos um evento de Tamper em memória
	×	ON - Chave/Cartão falso apresentado ao Leitor Piscar - Pelo menos um evento de Chave/Cartão Falso em memória
	×	ON - Um dispositivo periférico (Teclado, Leitor, Via rádio ou Expansor) foi desconectado Piscar - Pelo menos um evento de Problema Periférico em memória
	*	OFF - Teleserviço desactivado ON -Teleserviço activado
	*	OFF - Função de Atendimento Telefónico desactivada ON - Função de Atendimento Telefónico activada
		OFF - Linha Livre ON - Linha Ocupada Piscar - Linha em baixo

Ajustar o Brilho, o Contraste e o Volume

Para ajustar o brilho, o contraste e o volume do buzzer interno, siga o seguinte procedimento:

BRILHO

É possível ajustar o brilho das teclas e também o brilho da luz de fundo do ecrã, exclusivamente na versão LCD. É possível ajustar o brilho inactivo e activo (o brilho inactivo é o brilho ao qual o teclado retorna após 10 segundos de inactividade. Para ajustar o brilho activo, proceda da seguinte forma:

1a) Para aumentar o brilho, pressione e mantenha pressionada a tecla **A**, até obter o nível desejado.

1b) Para reduzir o brilho pressione e mantenha pressionada a tecla **B**, até obter o nível desejado.

2) Prima a tecla OFF para ajustar o brilho inactivo:

3a) Para aumentar o brilho, pressione e mantenha pressionada a tecla **A**, até obter o nível desejado.

3b) Para reduzir o brilho, pressione e mantenha pressionada a tecla **B**, até obter o nível desejado.

4) Prima a tecla **ON** para ajustar o brilho activo e voltar à etapa 1a), ou prima a tecla **ENTER** para confirmar os níveis escolhidos, ou aguarde alguns segundos para que o teclado volte ao estado inactivo.

CONTRASTE (apenas para a versão LCD)

Para ajustar o contraste do ecrã LCD, proceda da seguinte forma:

1a) Para aumentar o contraste, pressione e mantenha pressionada a tecla **D**, até obter o nível desejado.

1b) Para diminuir o contraste, pressione e mantenha pressionada a tecla **C**, até obter o nível desejado.

2) Para confirmar o nível escolhido, prima a tecla **ENTER** (ou aguarde alguns segundos para que o teclado volte ao estado inactivo).

VOLUME

Para ajustar o volume do buzzer interno, siga os seguintes procedimentos:

1) Pressione e mantenha pressionada a tecla **ESC**; o buzzer interno vai começar a emitir uma série de sinais, para que o operador possa ouvir o nível de som em tempo real.

NOTA - O buzzer irá ainda emitir uma série de alertas sonoros a um volume extremamente baixo, mesmo que tenha sido definido para zero.

2a) Para aumentar o volume, prima algumas vezes a tecla **A**, ou mantenha-a pressionada, até obter o nível desejado.

2b) Para diminuir o volume prima algumas vezes a tecla **B**, ou mantenha-a pressionada, até obter o nível desejado.

3) Para confirmar o nível escolhido, prima a tecla **ENTER** (ou aguarde alguns segundos para que o teclado volte ao estado inactivo).

Tabela 8 - Ver detalhes do Problema

<i>Problema</i>	<i>Descrição</i>
Falha Alimentação Principal	<i>A Alimentação principal da Central falhou. Se não foi um apagão geral - contacte o Instalador</i>
Falha BPI	<i>Um dispositivo BPI não respondeu (Falta) - contacte o Instalador</i>
Falha Fusível	<i>Fusível fundido - contacte o Instalador</i>
Falha Bateria	<i>A bateria da Central não está a carregar correctamente ou está defeituosa - contacte o Instalador</i>
Falha Bateria Z...	<i>A bateria de um dispositivo de uma Zona via rádio não está a ser carregada correctamente, está completamente descarregada ou defeituosa - contacte o Instalador</i>
Falha Linha Telefónica	<i>Problema na linha telefónica - contacte o Instalador</i>
Códigos por defeito	<i>Esta condição de problema estará presente até que um código de Utilizador seja programado</i>
Falha V.R.	<i>Para Sistemas sem fios, o receptor via rádio não está a trabalhar correctamente - contacte o Instalador</i>
Jam Via Rádio	<i>Foi detectada uma interferência via rádio</i>
Falta o dispositivo Z...	<i>Um ou mais dispositivos via rádio não estão a responder - contacte o Instalador. A respectiva Zona será indicatada depois do "Z" (exemplo "Falta Z03")</i>

Besouro

O Besouro do Teclado irá emitir um sinal sonoro de cada vez que uma tecla válida é premida e, se activado pelo Instalador, irá sinalizar também:

- O Tempo de Saída (sinalizado por beep's lentos)
- O Tempo de Entrada (sinalizado por beep's rápidos)
- Erros e pedidos inválidos (sinalizados por um zumbido)
- Pedido Aceite ou Efectuado (beep longo)
- Violação de uma Zona "Chime"
- Programação Chave/cartão efectuada
- Intervalo Tempo para Armar Auto

Teclas Especiais

Se o Instalador definiu 3 Teclas Especiais (ver Tabela 2). Será possível operar o Sistema a partir de um teclado, sem utilizar códigos. As "Teclas Especiais" podem ser programadas para activar:

O Comunicador Digital - para transmitir códigos de eventos para a Central Receptora. Podem ser programados até 8 números de telefone para estes comandos.

O Comunicador de Voz - para enviar mensagens de voz (requer a placa de voz NC2/VOX): Não aplicável à Central KYO16D

Podem ser programados até 8 números de telefone para estes comandos.

Uma ou mais Saídas

Um beep longo confirmará que a funcionalidade seleccionada foi activada.

Operações Básicas

Esta secção descreve como operar o Sistema através de um teclado.


As operações no teclado (ver Tabela 9) só afectarão as Partições controladas pelo código e pelo teclado utilizados.

Alterar os Códigos de Utilizador

AVISO - Os códigos de Utilizador definidos por defeito de fábrica (0001 - 0024) têm de ser alterados por motivos de segurança (ver "Programar Códigos" nesta secção).

Armar Global (Código + ON)

Este comando irá Armar todas as Partições controladas pelo código e pelo teclado.

Se está a utilizar um teclado LED, assegure-se que o LED Verde  está aceso.

Para Armar o Sistema em modo "Global" - insira o Código de Utilizador Principal, Utilizador ou de Pânico e depois prima **ON**.

Tabela 9 - Operações no Teclado

Sequência CÓDIGO + TECLA		Operações Permitidas
Códigos Aceites	Tecla	
<Código Utilizador Principal> <Código Utilizador> <Código Pânico>	ON	Pedido para ARMAR em MODO GLOBAL
<Código Patrulha>	ON	Pedido para REARMAR (apenas o código Patrulha que desarmou as Partições está autorizado a rearmá-las)
<Código Utilizador Principal> <Código Utilizador> <Código Pânico> <Código Patrulha>	OFF	Pedido para DESARMAR
<Código Utilizador Principal> <Código Utilizador> <Código Pânico>	A	MODO A (Sistema repartido)
<Código Utilizador Principal> <Código Utilizador> <Código Pânico>	B	MODO A (Sistema repartido)
<Código Utilizador> <Código Pânico>	ENTER	Acede ao Menu Utilizador (apenas para pedidos de "Apagar Alarme", "Tempo Extra" e "Activar/Desactivar Besouro")
<Código Utilizador Principal>	ENTER	Acede ao Menu Utilizador Principal (todas as opções)
<Código Utilizador Principal>	ESC	Acede ao Menu Zonas Ignoradas* (apenas Teclados LED)
ON		Permite ver o estado das Partições (apenas para teclados LCD)
ON prima durante 3 segundos		Armar Rápido
<Número da Partição>	ON	Armar Rápido de uma Partição

* Para Teclados LCD - esta opção está no Menu de Utilizador Principal e Estado Zonas

Armar Rápido Se Instalador activou a funcionalidade de Armar Rápido, é possível Armar o Sistema através de um Teclado sem usar o Código de Acesso, como se segue:

- Partições do Teclado** **1a.** Prima a tecla **ON** por 3 segundos.
2a. Liberte a tecla após o sinal sonoro (beep longo), o Sistema irá Armar as Partições do Teclado (as programadas pelo Instalador). Esta operação demorará 2 segundos (o teclado emitirá um sinal sonoro quando o Sistema Armar).
- Partição Específica** Para apenas uma Partição específica:
1b. Introduza o número ID da Partição e depois prima **ON**, o teclado irá emitir um sinal sonoro quando a Partição Armar.

Desarmar Global (Código + OFF)

Este comando irá Desarmar todas as Partições controladas pelo código e pelo teclado.

Para Desarmar o Sistema em modo "Global" - insira o Código de Utilizador Principal, Utilizador, Pânico ou Duress e depois prima **OFF**.

Desarmar com Código Duress O código Duress irá Desarmar o Sistema e activar o Comunicador Digital. Se o Instalador tiver definido o Sistema para controlar esta funcionalidade do Comunicador Digital, este poderá enviar uma mensagem de voz para a Central Receptora.

Se o Sistema for Desarmado por um código Duress, os teclados não emitirão sons.

Armar em Modo A ou B (Código + A ou Código + B)

Este comando irá **Armar/Desarmar as Partições** controladas pelo código respectivo. Durante a fase de programação, os Códigos de Utilizadores serão configurados para Armar Presente/Ausente (modo **A** ou **B**). A configuração programada determina as Partições que vão Armar/Desarmar quando se efectua um pedido para Armar em modo **A** ou **B**.

Para Armar o Sistema em Modo A ou B - insira o Código de Utilizador Principal, Utilizador ou Pânico e depois prima **A** (Modo A) ou **B** (Modo B).

Armar Rápido: Modo A ou B Se Instalador activou a funcionalidade de **Armar Rápido**, é possível Armar o Sistema em Modo **A** ou **B** através de um Teclado sem usar o Código de Acesso, como se segue:

1. Prima a tecla **ON** por 3 segundos.
2. Liberte a tecla após o sinal sonoro (beep longo), prima **A** ou **B** (Modo **A** ou **B**) como pretendido.

*Se não premir **A** ou **B** em 2 segundos, o Sistema irá Armar as Partições do teclado (como programado pelo Instalador).*

Exemplo: Configuração do Armar em Modo **A** = Armar Partições 1 e 4; Desarmar Partições 2 e 3.

Notas sobre o Armar pelos Teclados

Antes do Sistema Armar, a Central irá verificar as seguintes condições:

- Zonas Violadas (Zonas em estado de Alarme)
- Zonas Omitidas (Zonas que tenham sido desactivadas).

Teclados LED Se está a utilizar um teclado LED, estas condições serão sinalizadas em Tempo-Real nos icons X e V (ver Tabela 3).

Teclados LCD Se está a utilizar um teclado LCD, estas condições serão sinalizadas em Tempo-Real no visor.

Se existirem condições de alarme sinalizadas, **NÃO ARME** o Sistema, pois isto irá disparar um Alarme.

O exemplo (à direita) mostra a Zona 2 ignorada (**OFF**) e a Zona 4 em estado de Alarme (Violada).

```
Zone 2
ByPassedNormal #
```

```
Zone 4
UnbyPas.Alarm #
```

Se estiverem sinalizados Alarmes – prima **ESC** para cancelar o pedido para Armar.

● Feche todas as portas e janelas e pare todos os movimentos em todas as áreas (Partições) com detectores de movimento.

Se as Zonas tiverem sido omitidas acidentalmente - prima **ESC** para cancelar o pedido para Armar.

● Aceda o Menu de Utilizador, seleccione a opção 'Estado Zona' e active as zonas omitidas sem intenção.

Se o Instalador programou sistema, poderá ver as Zonas Violadas (Zonas em estado de Alarme) no visor do teclado mesmo que o Sistema esteja Desarmado.

Silenciar Dispositivos de Alarme através de Teclados

A forma mais rápida de silenciar Dispositivos de Sinalização de Alarmes (Sirenes e Luzes Intermitentes) consiste em **Desarmar** o sistema.

Apagar Lista de Chamadas

IMPORTANTE - Esta operação não irá interromper a chamada de alarme originada, ou terminar o ciclo de chamada de Alarme. Por isso, é necessário aceder ao menu de Utilizador (acesso apenas permitido aos PIN's do Código de Utilizador Principal), e parar as chamadas de Alarme, através da opção 'Apagar Lista Chamadas'.

Silenciar Alarmes Tamper

Os Eventos de Tamper, que ocorram quando o Sistema estiver Desarmado, podem ser silenciados na opção 'Apagar Alarme' do Menu Utilizador (acesso permitido PIN's dos códigos de Utilizador e de Utilizador Principal).

Para mais informação, ver o parágrafo "Silenciar Dispositivos de Sinalização de Alarme através do Leitor" na secção 'Usando Cartões ou Chaves Digitais'.

Código Errado

Se um código errado for inserido, o teclado emitirá um sinal de erro (zumbido) e o visor mostrará uma mensagem de erro. Se o Instalador tiver activado a funcionalidade Bloquear, o teclado irá bloquear durante 2 minutos após 5 entradas de código erradas.

```
CODIGO ERRADO
```

Menu de Utilizador Principal e Menu de Utilizador

Os textos do visor dos exemplos, apresentados nesta secção referem-se às centrais com 8 Partições (KYO32 3 KYO32G). Os textos nos outros modelos KYO podem ser um pouco diferentes.

Aceder ao Menu Insira um código de Utilizador ou de Utilizador Principal (**0001 por defeito**) e depois prima **ENTER** para aceder ao Menu (ver Tabela 9). O Menu permite operar a Central de acordo com o nível de acesso (Código de Utilizador Principal ou Código de Utilizador. Se está a utilizar um teclado LCD, o visor mostrará uma curta mensagem de boas-vindas. .



É possível acederão Menu de Utilizador mesmo quando a Central está Armada.

O **Menu de Utilizador Principal** providencia a seguintes opções:

- Apagar Alarme ou Apagar Memória de Alarme
- Armar/Desarmar
- Pedido de Tempo Extra
- Pedido de Teleserviço
- Activar/Desactivar Armar Automático
- Activar/Desactivar Teleserviço
- Activar/Desactivar Besouro do Teclado
- Activar/Desactivar a função de Atender (Não disponível para a KYO16D).
- Controle de Saídas
- Programar Números de Telefone (Não disponível para a KYO16D).
- Programar Códigos
- Programar Data/Hora
- Testar Sirene
- Estado de Zonas
- Ver Histórico
- Limpar Lista Chamadas

Seleccionar as opções

Quando está a operar um teclado LCD, use as teclas **C** e **D** para percorrer o Menu, e prima **ENTER** para seleccionar a opção pretendida. Quando se está a operar um teclado LED, é preciso introduzir o código de acesso e premir as teclas de comando.

Sair do Menu Prima **ESC** uma ou duas vezes como pretendido (dependendo do Menu) para Sair do Menu (em alguns casos a saída é automática).

'Os códigos 'Utilizador' e 'Pânico' podem aceder ao Menu de Utilizador (ver Tabela 9) para pedidos de 'Apagar Memória Alarmes', 'Tempo Extra' e 'Activar/Desactivar Besouro'. Os códigos 'Patrulha' e 'DTMF' não podem aceder ao Menu de Utilizador.

O parágrafo seguinte descreve as opções do Menu de Utilizador

Restaurar Alarme ou Apagar Memória de Alarme

As opções '**Restaurar Alarme**' e '**Apagar Mem. Alarme**' dependem do estado do Sistema. Se o sistema estiver em estado de Alarme, o Menu mostrará a opção '**Restaurar Alarme**'. Esta opção permite parar os dispositivos de sinalização sonora e visual (Sirenes, Strobes, etc.).

Se o sistema estiver no **estado Normal**, o Menu mostrará a opção '**Apagar Mem. Alarme**'. Esta opção permite apagar as mensagens de Alarme do visor do Teclado ou apagar as luzes acesas no Teclado.

A tabela 10 mostra quando e como é possível efectuar '**Restaurar**' nas Centrais.

Para Restaurar o Alarme ou Apagar Memória de Alarme a partir de um Teclado LCD proceda da seguinte maneira:

- Teclados LCD
1. No Menu de Utilizador, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolher a opção **Restaurar Alarme** ou **Apagar Mem. Alarme**, como pretendido.

```
USER MENU  ↔
Clear Alarm Mem.
```

2. Prima **ENTER** para **Restaurar Alarme/Apagar Mem. Alarme**, como pretendido. A aceitação do comando será confirmada com um beep e uma mensagem curta.

```
USER MENU  ↔
Reset Alarm
Clear Alarm Mem.
Operation done
```

- Teclados LED
- Para Restaurar o Alarme ou Apagar Memória de Alarme a partir de um Teclado LED proceda da seguinte maneira:

1. Aceda ao Menu de Utilizador.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima para **Restaurar Alarme/Apagar Mem. Alarme**, como pretendido ou para cancelar o pedido e, em ambos os casos, saia do Menu.

NOTA: Se o Instalador tiver activado a opção 'Restauro Auto da Memória', o Sistema irá restaurar automaticamente cada vez que o Sistema é Armado.

Tabela 10 -Opções Restaurar Alarme e Apagar Memória de Alarme					
Restaurar Alarme zona	Restaurar memoria Alarme zona	Restaurar Alarme Tamper de zona	Restaurar Memória alarme Tamper de zona	Restaurar Alarme Tamper de sistema	Restaurar Memória alarme Tamper de sistema
Central (Sistema) Armado					
YES * (SIM) or Desarmar Sistema	YES (SIM)	YES (SIM) or Desarmar Sistema	YES (SIM)	YES * (SIM)	YES (SIM)
Central (Sistema) Desarmado					
-	YES (SIM)	YES (SIM)	YES (SIM)	YES * (SIM)	YES (SIM)
* - As Memórias de Alarme restaurar -se-ão automaticamente					

Armar e Desarmar o Sistema

A opção Armar/Desarmar permite ligar ou desligar (ON/OFF) as Partições.

Teclados LCD Para Armar/Desarmar Partições a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Armar/Desarmar** e depois prima **ENTER** .

USER MENU ↔
Arm/Disarm

2. Usando as teclas das partições (**1 a 8**) defina o modo de Armar para cada Partição (ver Tabela 6).

Arm/Disarm
DDDDDDDD

O exemplo de definição (à direita) irá Armar as Partições do Sistema como se segue:

Arm/Disarm
ASINDDDD

- Partição 1 - Modo Ausente
- Partição 2 - Modo Presente
- Partição 3 e 4 - Presente Atraso 0 (**I** = Instante - SEM Atraso)
- Partições 5, 6, 7 e 8 - Desarmar (**D**)

Teclados LED Prima **ENTER** a confirmar

Esta opção não está disponível nos teclados LED.

Pedido de Tempo Extra

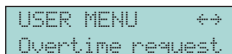
Se opção **Armar Automático** estiver activa e se o Sistema estiver programado para Armar automaticamente após um tempo definido, a opção de **pedido de Tempo Extra** permite adiar o tempo do Armar Automático.

O pedido de Tempo Extra tem de ser feito em intervalos de 30 minutos.

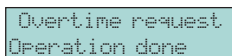
*Os pedidos de Tempo Extra não podem passar da meia-noite (00:00 no relógio). Se tentar adiar o Armar Automático para depois da meia-noite, a **Central** irá adiar o Armar até às 23:59 e depois irá Armar Automaticamente à meia-noite.*

Teclados LCD Para efectuar um pedido de Tempo Extra a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **pedido de Tempo Extra** e depois prima **ENTER**.



2. Prima **ENTER** para activar o **pedido de Tempo Extra**. A aceitação do comando será confirmada com um beep e uma mensagem curta.



Teclados LED Para efectuar um pedido de Tempo Extra a partir de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:

1. Aceda ao Menu de Utilizador.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima **3** para activar o pedido de Tempo Extra ou **ESC** para cancelar o pedido e, em ambos os casos, saia do Menu.

NOTA - Se a opção de Armar Automático estiver desactivada (ver "Activar/Desligar Armar Automático" nesta secção), o pedido de Tempo Extra será ignorado, contudo, o teclado LCD irá emitir um beep. .

Pedido de Teleserviço

Se o Instalador tiver configurado a função de "Teleserviço", será possível requisitar o serviço on-line (manutenção que não requer peças ou trabalho manual). A opção de **Teleserviço** tem de estar activa (ver o parágrafo "**Activar/Desactivar Teleserviço**" nesta secção), caso contrário, a Central não conseguirá comunicar com o terminal do Instalador.

Teclados LCD Para efectuar um pedido de Teleserviço a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **pedido de Teleserviço** e depois prima **ENTER**.

```
USER MENU  ↔
Teleser.request
```

2. Prima **ENTER** para enviar o **pedido de Teleserviço**. A aceitação do comando será confirmada com um beep e uma mensagem curta.

```
Teleser.request
Operation done
```

Teclados LED Para efectuar um pedido de Teleserviço a partir de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:

1. Aceda ao Menu de Utilizador Principal.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima **4** para activar o pedido de Teleserviço ou **ESC** para cancelar o pedido e, em ambos os casos, saia do Menu.

A chamada de Teleserviço será enviada quando premir **ENTER** nos teclados LCD, ou nos teclados LED.

Para cancelar uma chamada de Teleserviço - seleccione a opção "**Apagar Lista de Chamadas**" a partir do Menu de Utilizador (ver "**Apagar Lista de Chamadas**" nesta secção).

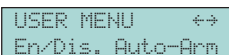
NOTA: O número de telefone do Teleserviço deve ser programado pelo Instalador.

ARMAR o Sistema Automaticamente

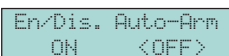
O Instalador pode ter configurado o Sistema para Armar a um determinado tempo pré-definido. A opção **Activar/Desactivar Armar Automático** permite ligar/desligar a função de Armar Automático.

Teclados LCD Para Activar/Desactivar o Armar Automático a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Act/Des. Auto-Arm** e depois prima **ENTER**.



2. Prima **ON** para activar ou **OFF** para desactivar a opção de **Armar Automático**.



3. Prima **ENTER** para confirmar e volte ao passo **1**.

Teclados LED Para efectuar um pedido de Teleserviço a partir de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:


1. Aceda ao Menu de Utilizador Principal.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima **1** para alterar o estado - Activo è Desactivo (ver Tabela 11).

3. Prima **ENTER** para confirmar ou **ESC** para cancelar o pedido, em ambos os casos, saia do Menu.

Tabela 11 - Activar/Desactivar Armar Automático	
LED	Significado
Vermelho  1	ON - Armar Automático ACTIVADO (*) OFF - Armar Automático DESACTIVADO
(*) - O LED irá acender quando aceder ao Menu de Utilizador Principal..	

Activar o Teleserviço

Se esta opção estiver desactivada o Sistema não irá aceitar chamadas de Teleserviço e a intervenção on-line por parte do Instalador não será possível..

Teclados LCD Para Activar/Desactivar o Teleserviço a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:


1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Act./Des. Teleser.** e depois prima **ENTER** .





USER MENU ↔
En/Dis. Teleser.

2. Prima **ON** para activar ou **OFF** para desactivar o **Teleserviço**.

En/Dis. Teleser.
ON <OFF>

3. Prima **ENTER** para confirmar e volte ao passo **1**.

Quando o Teleserviço está activo, um asterisco ‘*’ será mostrado por cima do icon  como ilustrado no exemplo (à direita).

08/11/2002 14:55
DDDDDDDD *
1 2 3 4 5 6 7 8     

Teclados LED Para Activar/Desactivar o Teleserviço a partir de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:

1. Aceda ao Menu de Utilizador Principal.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima **2** para alterar o estado⇒Activo è Desactivo (ver Tabela 12).

3. Prima **ENTER** para confirmar ou **ESC** para cancelar o pedido, em ambos os casos, saia do Menu.




O indicador  nos teclados LED acender-se-á para sinalizar "Teleserviço Activo".

Tabela 12 - Activar/Desactivar Teleserviço	
LED	Significado
Vermelho  2	ON - Teleserviço ACTIVADO (*) OFF - Teleserviço DESACTIVADO
	ON - Teleserviço ACTIVADO (*) OFF - Teleserviço DESACTIVADO
(*) - O LED irá acender quando aceder ao Menu de Utilizador Principal.	

Ligar/Desligar o Besouro

Esta opção permite ligar o besouro do teclado para sinalizar os seguintes eventos:

- Tempo de Entrada
- Tempo de Saída
- Violação das Zonas "Chime"

Teclados LCD Para Activar/Desactivar o Besouro de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

```
USER MENU  ↔
En/DisKeyP.Buzz.
```

1. No Menu de Utilizador, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Act/Des. Besouro** e depois prima **ENTER**.

```
En/DisKeyP.Buzz.
ON  <OFF>
```

2. Prima **ON** para **activar** ou **OFF** para desactivar o Besouro.

3. Prima **ENTER** para **confirmar** e volte ao passo 1.

Teclados LED Para Activar/Desactivar o Besouro de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:


1. Aceda ao Menu de Utilizador.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima **5** para alterar o estado - Activo ⇔ Desactivo (ver Tabela 13).

3. Prima **ENTER** para confirmar ou **ESC** para cancelar o pedido, em ambos os casos, saia do Menu.

Tabela 13 - Activar/Desactivar Besouro	
LED	Significado
Vermelho  5	OFF - Besouro ACTIVADO (*) ON - Besouro DESACTIVADO
(*) - O LED irá acender quando aceder ao Menu de Utilizador Principal.	

Ligar/Desligar a Função de Atendimento

(Não disponível para a série KYO16D)

Teclado LCD Para Activar/Desactivar o Teleserviço a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:


1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Act./Des. Atend.** e depois prima **ENTER**.


USER MENU ↔
En/Dis. Ans.Func

2. Prima **ON** para activar ou **OFF** para desactivar a função de **Atendimento**.

En/Dis. Ans.Func
ON <OFF>

3. Prima **ENTER** para confirmar e volte ao passo 1.

Quando a função de Atendimento está activa, um asterisco ***** será mostrado por cima do icon  como ilustrado no exemplo (à direita).

08/11/2002 14:55
DDDDDDDD *
1 2 3 4 5 6 7 8 

Teclado LED Para Activar/Desactivar a função de Atendimento a partir de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:

1. Aceda ao Menu de Utilizador Principal.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima **9** para alterar o estado - Activo ⇌ Desactivo (ver Tabela 14).

3. Prima **ENTER** para confirmar ou **ESC** para cancelar o pedido, em ambos os casos, saia do Menu.



O indicador  nos teclados LED acender-se-á para sinalizar "Teleserviço Activo".

Tabela 14 - Ligar/Desligar Atendimento	
LED	Significado
Verde/Vermelho 	ON - Atendimento <i>LIGADO</i> (*) OFF - Atendimento <i>DESLIGADO</i>
(*) - O LED irá acender quando aceder ao Menu de Utilizador Principal	

Controlo de Saídas


Teclado LCD Para Activar/Desactivar as Saídas a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção Controlo Saída e depois prima **ENTER**.



```
USER MENU  ↔
Output Control
```

2. Utilize **D** ou **C**, para percorrer a lista de Saídas até à Saída pretendida, prima **ON** para activar ou **OFF** para desactivar.



```
Output 1
ON  <OFF>
```

A activação das Saídas será imediata.

3. Prima **ESC** para confirmar e volte ao passo 1.

Teclado LED Esta opção não está disponível nos teclados LED.

Programar Números de Telefone


(Não disponível para a série KYO16D). Esta opção permite alterar/apagar os números de telefone (programados normalmente pelo Instalador).

Teclados LCD Para alterar/apagar um número de telefone a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Prog. Num. Tel.** e depois prima **ENTER**.



2. Utilize **C** ou **D**, para percorrer a lista telefónica até ao número pretendido (apenas os números de telefone de "voz" atribuídos ao Código de utilizador em uso serão mostrados), depois, prima **ENTER** para alterar ou **ESC** para apagar o número de telefone seleccionado e voltar ao Menu de Utilizador Principal.



Alterar Números de Telefone

3. Se premir **ENTER** no passo **2**, o visor irá mostrar o campo do número de telefone seleccionado.



Para introduzir um novo número de telefone, utilize as teclas:

A ... B para mover o cursor

C ou **D** para introduzir os dígitos

ON ... OFF para introduzir ' ' (para pausas de 2 segundos), '*' ou '#'.

4. Prima **ENTER** para confirmar o novo número de telefone ou a tecla **ESC** para cancelar, em ambos os casos, volte ao passo **2**.

NOTA: Esta opção só está disponível quando:

a) O Código do Utilizador, o teclado e os números de telefone forem atribuídos à partição em questão.

b) Os números de telefone possuem o atributo 'Voz'.

Teclados LED Esta opção não está disponível nos teclados LED.

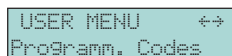
Programar Códigos

A opção **Programar Códigos** permite ao Utilizador Principal programar e alterar os PIN's de todos os outros códigos (activado pelo Instalador de acordo com o requisitos da Instalação), excepto os códigos dos outros Utilizadores Principais. Por razões de segurança **NÃO USE** os códigos por defeito de fábrica (0001 a 0024 por defeito) ou códigos óbvios tais como **1111** ou **1234**.

Os Utilizadores Principais podem alterar o seu código, contudo não podem alterar os códigos de outros Utilizadores Principais e não podem programar PIN's de Códigos de Utilizadores activos nas Partições que não lhe estão atribuídas.

Teclados LCD Para programar códigos a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Programar Códigos** e depois prima **ENTER**.



2. Introduza o PIN (4 ou 6 dígitos). Por razões de segurança os dígitos introduzidos serão substituídos por asteriscos (*).



3. Prima **ENTER** para confirmar e siga para o código seguinte.

Use as teclas **A** ou **B** para percorrer os Códigos (01 ... 24).

4. Quando todos os PIN's tiverem sido programados - prima **ESC** para sair e em ambos os casos volte ao passo 1.

Teclados LED Para Activar/Desactivar o Besouro de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:

1. Aceda ao Menu de Utilizador Principal.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima **ON** para aceder à fase de programação de códigos.

3. Introduza o número ID do código (1 a 24).

4. Prima **ENTER**.

5. Introduza um novo PIN (4 a 6 dígitos).

6. Prima **ENTER** para confirmar o novo PIN.

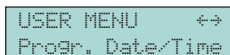
7. Prima **ESC** para terminar a sessão de programação ou se deseja continuar, repita o processo a partir do passo 3.

Programar Data e Hora

A opção **Data/Hora** permite definir a Data e a Hora actual.

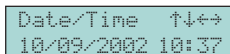
Teclados LCD Para a Data e a Hora a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Prog. Data/Hora** e depois prima **ENTER**.



USER MENU ↔
Prog. Date/Time

2. Introduza a Data e a Hora (de acordo com o formato programado).



Date/Time ↑↓↔
10/09/2002 10:37

Para introduzir a Data e a Hora, use as teclas:

C ... D para **mover** o cursor

A ... B para **introduzir** os dígitos

3. Prima **ENTER** para confirmar e voltar ao passo **1**.

Teclados LED Esta opção não está disponível nos teclados LED.

Teste de Sirene

Esta opção permite testar a Sirene.

O Teste irá activar durante 2 segundos todos os dispositivos de sinalização sonora/visual (conectados às Saídas de Alarme).

Teclados LCD Para testar os dispositivos de sinalização a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Teste Sirene** e depois prima **ENTER**.

```
USER MENU  ++
Test Siren
```

2. Prima **ENTER** para iniciar o Teste: a aceitação do comando será confirmada com um beep e uma mensagem curta.

```
Test Siren
Operation done
```

O Menu voltará automaticamente ao passo **1**, quando o teste terminar.

Teclados LED Para testar os dispositivos de sinalização a partir de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:

1. Aceda ao Menu de Utilizador Principal.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima **7** para activar o Teste ou **ESC** para cancelar, em ambos os casos, saia do Menu.

NOTA - Alguns dispositivos de saída de Alarme, tais como os comunicadores telefónicos, serão activados por mais de 2 segundos, por isso, terá de para os procedimentos de Teste manualmente. O Comunicador telefónico pode ser parado através da opção "Apagar Lista de Chamadas" (ver "Apagar Lista de Chamadas" nesta secção).

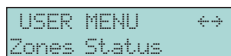
Estado das Zonas

Esta opção permite:

- a) Ver o estado das Zonas (Normal ou Alarme)
- b) Omitir/Activar Zonas.

Para programar/ver as Zonas a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

Teclados LCD **1.** No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Estado Zonas** e depois prima **ENTER**.




2. Para Omitir/Activar Zonas, use as teclas:

C ou **D** para **seleccionar** a Zona.

ON para **activar** a Zona seleccionada

OFF para **omitir** a Zona seleccionada



3. Prima **ENTER** para confirmar a operação e voltar ao passo **1**.

Se o Instalador tiver definido o Sistema para sinalizar os alarmes de Zonas, as Zonas serão mostradas em intervalos de 2 segundos.

Teclados LED Para **controlar, programar/ver** as Zonas a partir de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:

1. Aceda ao Menu de Utilizador Principal e prima a tecla **ESC**.

Código PIN + ESC

Zonas Omitidas/ Activadas Se estiver a utilizar um teclado LED, o estado omitido/activado (ON/OFF) das zonas será sinalizado pelos LED's vermelhos 1 ... 8.

NOTA: Se uma Zona está omitida (OFF), o respectivo LED/Tecla estará aceso.

2. Insira o número da zona que deseja excluir/incluir (o valor deverá sempre ser inserido sob o formato de 2 dígitos, como, por exemplo 01, 02, 12, etc.), certificando-se de que os limites impostos pela unidade de controlo utilizada são respeitados.

3. Prima **ENTER** para confirmar e sair do Menu das Zonas Omitidas.

Activar/Desactivar o
Estado das Zonas no
Teclado



O estado activado/desactivado desta opção afecta APENAS o teclado onde se está a efectuar o pedido. Se a opção estiver activa, o estado das Zonas não será sinalizado nas teclas **1 ... 8**.. Para activar/desactivar esta opção, proceda da seguinte forma:

1. Aceda ao Menu de Utilizador Principal.

Código PIN + ENTER

2. Prima **6** para modificar o estado - Activado ⇒ Desactivado (ver Tabela 15).

3. Prima **ENTER** para confirmar ou **ESC** para cancelar, em ambos os casos, saia do Menu.

Tabela 15 - Activar/Desactivar 'Ver Violação de Zona'	
LED	Significado
Vermelho  6	OFF - Vista ACTIVADA ON - Vista DESACTIVADA (*)
(*) - A tecla  irá acender quando aceder ao Menu de Utilizador Principal.	

Ver Histórico

Esta opção permite ver todos os alarmes guardados na memória do Sistema. O Histórico é circular e guarda 256 eventos (128 nos modelos KYO4-8-8W). Quando o Histórico está cheio, os eventos mais antigos são apagados para criar espaço para novos eventos.

A seguinte informação é providenciada para cada evento:

- Ev. - Número do Evento
- Data/Hora - Data e Hora do Evento
- Tipo Evento - Descrição do Evento
- Identifier - Detalhes do Evento

Teclados LCD Para aceder aos Histórico de Eventos a partir um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Ver Histórico** e depois prima **ENTER**..

```
USER MENU    ↔
View Logger
```

2. A linha de cima do Histórico mostra o número do último evento e a linha de baixo o tipo de evento.

```
Event  115  ↑↓↔
Part. disarm.
```

Para ver a lista de eventos, use as teclas:

A ou **B** para percorrer a lista até ao evento pretendido

```
Event      035  ↑↓↔
Recogniz.code
```

C ou **D** para ver a Data e Hora e os detalhes do evento.

```
Event      035  ↑↓↔
User Code 1
```

3. Prima **ESC** para confirmar e voltar ao passo **1**.

```
Event      035  ↑↓↔
10/09/2002 17:45
```

Teclados LED Esta opção não está disponível nos teclados LED

Apagar Lista de Chamadas

Se um alarme ocorre, a Central irá accionar uma série de chamadas para contactar números de telefone (programados pelo Instalador). Esta opção permite interromper a saída das chamadas e apagar a lista de chamadas num evento de falso alarme.

Teclados LCD Para apagar a lista de chamadas a partir de um Teclado LCD, proceda da seguinte forma:

```
USER MENU  ↔
Clear Call Queue
```

1. No Menu de Utilizador Principal, utilize **C** ou **D**, para percorrer o Menu e escolha a opção **Apagar Lista Chamadas** e depois prima .

```
Clear Call Queue
Operation done
```

2. Prima **ENTER** para parar as chamadas e volte atrás. A aceitação do comando será confirmada com um beep e uma mensagem curta.

Teclados LED Para testar os dispositivos de sinalização a partir de um Teclado LED, proceda da seguinte forma:

1. Aceda ao Menu de Utilizador Principal.

Código PIN + ENTER

O LED  piscará.

2. Prima **ON** para parar as chamadas.

3. Prima **ESC** para sair e saia do Menu.

*NOTA: A Central não irá sair da fase APAGAR LISTA DE CHAMADAS até que seja premida a tecla **ESC**.*

UTILIZAÇÃO DE CHAVES E CARTÕES DIGITAIS

Introdução

As **Chaves e Cartões digitais** permitem efectuar as operações básicas a partir dos **Leitores** instalados.

Leitores

Os Leitores têm 3 LED's que indicam o estado do sistema (**Verde, Vermelho e Ambar**).

A Central controla:

- Leitores proximidade PROXI (ver figura 7d) - estes leitores aceitam comandos de chaves e dos cartões PROXI (as chaves e os cartões têm de ser segurados perto do campo de leitura do Leitor).

Leitor de Proximidade PROXI-READER- Este Leitor detecta a presença de SAT

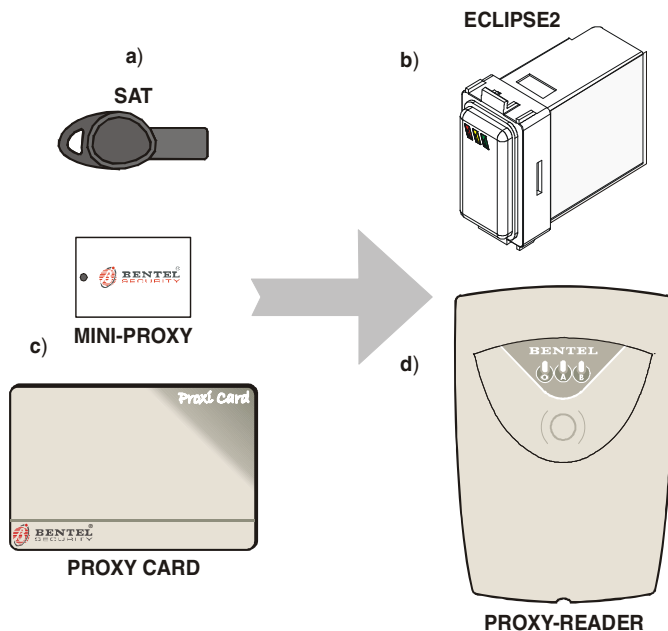


Figure 7 - Chaves e Cartões digitais

Teclas Digitais ou Cartões PROXI-CARD e MINI-PROXY. Este leitor montado na parede possui uma zona sensível, na frente da qual deve ser passado o dispositivo SAT ou o Cartão. A zona sensível está identificada por um anel, situado sob as luzes.

- Leitor ECLIPSE2 - Similar ao dispositivo anterior, embora ofereça instalação embutida.

A Central suporta até 16 Leitores.

O Instalador irá programar para cada Leitor os seguintes parâmetros:

- Partições que o Leitor poderá controlar (Partições do leitor).
- ARMAR - Modo A (ÂMBAR).
- ARMAR - Modo B (VERDE).

CHAVES / CARTÕES DIGITAIS

A Central pode controlar:

- **Chaves SAT (ver figura 7a) - estas trabalham com os leitores ECLIPSE2 e PROXI.**
- **Cartões PROXI (ver figura 7c) - estes trabalham apenas com os leitores PROXI.**

Esta secção descreve como operar o sistema através de uma chave ou cartão digital.

Cada Chave ou cartão tem um código numérico - escolhido entre 4 biliões de combinações.

O Instalador pode atribuir um Número Identificador e uma descrição até 500 chaves/ cartões. O número será registado no histórico de eventos, cada vez que a chave/cartão operarem o sistema.

As chaves/cartões podem ser programados para operarem com Partições específicas.

Neste Manual, a palavra Leitor refere-se aos leitores ECLIPSE2 e PROXI

LED's DO LEITOR

Os leitores ECLIPSE2 e PROXI simplificam o controlo do Sistema substituindo os códigos de utilizadores por chaves ou cartões. Os leitores têm 3 LED's e esta secção descreve como os LED's funcionam.

Sem Chave / Cartão no Leitor

Quando nenhuma chave ou cartão são apresentados ao leitor, a sinalização LED apresenta-se como descrito na Tabela 16.

As Partições que não são controladas pelo Leitor não afectarão a sinalização dos LED's.

Se a configuração das Partições Armadas não coincidir com o Armar em modo A ou B (ex. uma das partições do Leitor foi armada através do teclado) então nem LED Verde ou Âmbar serão ligados.

O Instalador pode programar os LED's do Leitor para sinalizar sempre os estados do Sistema, ou em alternativa, só em resposta a uma chave ou cartão válidos (Se nenhuma chave ou cartão forem apresentados os LED's estão apagados).

Chave / Cartão no Leitor

Quando uma chave ou cartão são apresentados ao Leitor, os LED's apresentarão a seguinte sinalização:

a) Piscar Rápido de 1 LED - Antes de Armar a Partição, a Central irá verificar o estado das zonas Contornadas (Ligado) e as restantes zonas. Se uma zona é violada (ex. porta ou janela aberta), o LED associado ao modo de Armar seleccionado piscará rapidamente. Se isto acontecer NÃO ARME O SISTEMA, pois irá originar um Falso Alarme.

NOTA: A Central demora cerca de 2 segundos a verificar todas as zonas.

TABELA 16 - Estado dos LED's quando não existem Chaves ou Cartões no Leitor		
LED	ESTADO	SIGNIFICADO
RED	LIGADO	Pelo menos uma Partição do Leitor está Armada.
	PISCAR RÁPIDO	Se as Partições estão Armadas, pelo menos um Alarme foi detectado numa das Partições do Leitor.
	DESLIGADO	Nenhuma das Partições do Leitor está Armada.
	PISCAR LENTO	Se as Partições estão Desarmadas, pelo menos um Alarme foi detectado numa das Partições do Leitor.
YELLOW	LIGADO	Uma das Partições do Leitor está Armada em Modo A
	DESLIGADO	O estado ARMADO/DESARMADO das Partições do Leitor não correspondem ao Armar em modo A
GREEN	LIGADO	Uma das Partições do Leitor está Armada em Modo B
	DESLIGADO	O estado ARMADO/DESARMADO das Partições do Leitor não correspondem ao Armar em modo B

Para parar os Falsos Alarmes, basta Desarmar o Sistema (ver Operação com Chave/Cartão). Se accionar um Falso Alarme, não se esqueça de telefonar para a Central Receptora para evitar que o operador tome medidas desnecessárias.

b) Piscar Rápido dos 3 LED's - Indica que uma chave ou cartão falsos foram apresentados ao Leitor.

c) Piscar Lento dos 3 LED's (Só nos Leitores ECLIPSE2) - Este estado permite restaurar a configuração anterior (apagar o modo de Armar que estava activo antes de inserida a chave SAT). Para APAGAR: Empurre a chave SAT para dentro do Leitor até os 3 LED's começarem a piscar lentamente. A configuração anterior será restaurada quando a chave for retirada.

d) LED Vermelho Aceso - O Sistema está irá Armar quando a chave ou o cartão forem retirados do Leitor.

e) LED Ambar Aceso - O Sistema está irá Armar em modo A quando a chave ou o cartão forem retirados do Leitor.

f) LED Verde Aceso - O Sistema está irá Armar em modo B quando a chave ou o cartão forem retirados do Leitor.

***NOTA:** O Instalador pode ter desactivado os LED's do Leitor, por isso eles não acendem mesmo que seja utilizado uma chave ou cartão válidos.*

O BESOURO DO PROXI

O Besouro do Leitor PROXI (se activo) irá sinalizar:

- O Tempo de Saída (beep duplo com 2 segundos de intervalo)
- O Tempo de Entrada (beeps rápidos contínuos)
- Violação de Zonas "Chime" (alguns beeps rápidos)

MÚLTIPLOS SISTEMAS

O Instalador pode programar as chaves ou os cartões para operar um ou mais Sistemas e controlar diferentes Partições em cada Sistema.

OPERAÇÕES COM CHAVE/CARTÃO

As Chaves e os Cartões digitais podem:

- **Armar — Modo Global**
- **Desarm**
- **Armar — Modo A**
- **Armar — Modo B**

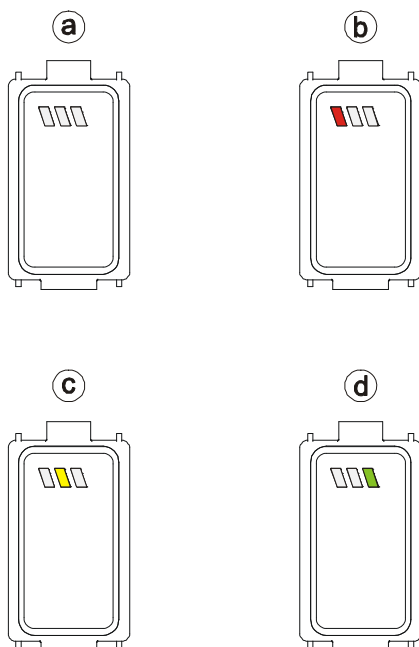


Fig. 8 - Armar/Desarmar / Parar alarme através de un Leitor ECLIPSE2

Desarmar (Desligar o Sistema)

Esta operação vai Desarmar todas as Partições controladas pela Tecla Digital/ Cartão e Leitor em utilização.

Para Desarmar o Sistema (todos os LEDs DESLIGADOS), proceda da seguinte forma:

1. Segure a Chave/Cartão de proximidade perto do campo sensível do Leitor - até que todos os LEDs se apaguem (consulte a Figura 8a).
2. Remover a Chave/Cartão para **Desarmar** o Sistema.

Armar - Modo Global (Ligar o Sistema)

Esta operação vai Armar todas as Partições controladas pela Chave Digital/ Cartão e pelo Leitor em utilização.

Para Armar o Sistema no **Modo Global** (LED Vermelho LIGADO), proceda da seguinte forma:

1. Segure a Chave/Cartão de proximidade perto do campo sensível do Leitor - até que o LED Vermelho se acenda (consulte a Figura 8b).
2. Remover a Chave/Cartão para Armar o Sistema no **Modo Global**.

Armar - Modo A

Esta operação vai Armar ou Desarmar as Partições, de acordo com a configuração do Modo Armado A (programado pelo Instalador).

Para Armar o Sistema no **Modo A** (LED Âmbar LIGADO), proceda da seguinte forma:

1. Segure a Chave/Cartão de Proximidade perto do campo sensível do Leitor. Os LEDs acendem-se sucessivamente (a intervalos de 2 segundos).
2. Remova a Chave/Cartão quando o LED Âmbar se acender. Nesta altura, o LED Vermelho será também ligado e o Sistema será Armado no **Modo A**.

Armar - Modo B

Esta operação vai Armar ou Desarmar as Partições, de acordo com a configuração do Modo Armado B (programado pelo Instalador).

Para Armar o Sistema no **Modo B** (LED Verde LIGADO), proceda da seguinte forma:

1. Segure a Chave/Cartão de Proximidade perto do campo sensível do Leitor. Os LEDs acendem-se sucessivamente (a intervalos de 2 segundos).
2. Remova a Chave/Cartão quando o LED Verde se acender. Nesta altura, o LED Vermelho será também ligado e o Sistema será Armado no **Modo B**.

Silenciar Dispositivos Sinalização de Alarme a partir de um Leitor ECLIPSE2

Para silenciar um Alarme sonoro, simplesmente desarme o sistema.

ADVERTÊNCIA - Silenciar um Alarme não irá suspender quaisquer chamadas activas ou em espera. Para suspender também as chamadas telefónicas, o sistema tem que ser desarmado, através de uma Chave (SAT ou PROXI-CARD), que tenha sido especificamente activada (pelo Instalador, durante a programação) para o cancelamento de chamadas telefónicas em espera.

Durante o desarme, normalmente, a Chave (SAT ou PROXI-CARD) terá capacidade para reinicializar todos os Alarmes, excepto aqueles que forem resultantes de Violação do Sistema (como por exemplo, a abertura da Unidade Principal).

OPERAÇÃO DO SISTEMA POR TELEFONE

Estas funções não estão disponíveis na Central KYO16D.

Se o Sistema estiver equipado com uma placa de voz **NC2/VOX** e se o Instalador tiver programado os **Códigos de Acesso Telefónico**, será possível controlar o sistema a partir de qualquer telefone.

NOTA: A Central KYO16D NÃO ACEITA placa de voz.

Os **Códigos de Acesso Telefónico** não são os mesmos que os Códigos de Acesso ao Sistema de 4-6 dígitos (Código Utilizador Principal, Código Utilizador, etc.). Estes códigos controlam o Sistema apenas através do telefone. Cada **Código de Acesso Telefónico** pode ser programado para controlar funções e Partições específicas.

Poderá aceder ao Sistema através do telefone:

- a) Depois de receber uma chamada da Central
- b) Depois de efectuar uma chamada para a Central e activar a opção Atendimento

Acesso Remoto via Modo "Comunicador"

Se o Instalador programou o Sistema para controlar um Comunicador, então será possível efectuar chamadas para números de telefone e enviar mensagens de voz para alertar sobre os Eventos de Alarme (esta central aceita e controla até 8 números de telefone).

Ao receber uma chamada efectuada pelo comunicador, é possível aceder ao sistema durante a chamada, inserindo o seu código de acesso no teclado do telefone.

O **Código de Acesso Telefónico** poderá ser inserido durante a reprodução da mensagem ou nas pausas entre as mensagens.

Esta secção do manual explica passo a passo as instruções para cada funcionalidade.

Acesso Remoto via Modo "Atendimento"

A "**opção Atendimento**" pode ser activada com um Código de Utilizador Principal (ver **Activar/Desactivar opção Atendimento**).

▲ *A opção de Atendimento deverá estar activa, caso contrário não será possível aceder ao Sistema remotamente via telefone. Para manter a segurança dos códigos, NUNCA DEVE USAR um telefone que tenha a opção remarcar para Armar ou Desarmar o Sistema*

Se está a aceder ao Sistema através da opção Atendimento, são possíveis duas condições:

- Teleserviço Ligado
- Teleserviço Desligado

Teleserviço Ligado

Se as opções Atendimento e Teleserviço estão activas (ver 'Activar/Desactivar Teleserviço' na secção 'Operação através do Teclado'), o Sistema irá atender a chamada depois do número de toques programados. **Será emitido um sinal audível de alta-frequência (beep), espera 35 segundos e depois emite 5 beeps para indicar que está pronto para aceitar a introdução do Código de Acesso Telefónico.**

Teleserviço Desligado

Se a opção Teleserviço estiver desactivada, o Sistema irá atender a chamada depois do número de toques programados. **Emitirá 5 beeps para indicar que está pronto para aceitar a introdução do Código de Acesso Telefónico.**

Introduzir o Código de Acesso Telefónico (DTMF)

Através do Modo "Comunicador" Se está a aceder ao Sistema através do **modo Comunicador**, o Código de Acesso Telefónico pode ser inserido durante a reprodução da mensagem ou nas pausas entre as mensagens.

Através do Modo "Atendimento" Se está a aceder ao Sistema através do **modo Atendimento**, o Código de Acesso Telefónico só poderá ser inserido após os 5 beeps.

Em ambos os casos:

Prima **#** após ter inserido o Código de Acesso Telefónico.

Se o Sistema reconhecer o código irá emitir um sinal sonoro (beep curto de alta-frequência) e aceitará comandos.

Se o Sistema **NÃO** reconhecer o código, irá emitir um sinal sonoro de erro (zumbido).

O Sistema irá terminar a chamada automaticamente, se um código válido não for inserido em 30 segundos.



Para cancelar dígitos errados e reiniciar, prima **#**.

Introduzir Comandos



Assim que o código for reconhecido, é possível introduzir os Códigos de Comando. Se o código de comando for incorrecto será emitido um sinal sonoro de erro (zumbido).

NOTA: Se nenhuma tecla for premida durante 1 minuto a chamada será terminada automaticamente.




Comando para Cancelar

- Prima a tecla  para cancelar um Comando e para voltar atrás à fase de introdução de dados.
- Prima a tecla  para apagar os dígitos errados: o Sistema irá emitir um sinal sonoro (2 beeps) para confirmar que os dados foram pagados.



Parar Alarme / Interromper Chamada

- If you are accessing your system via 'Answer' mode, press  to end the call.
- If you are accessing your system via 'Dialler' mode (after receiving an Alarm message), press  to stop the ongoing Alarm, and Alarm calls.

Fala / Escuta Remota

- Prima  para iniciar a sessão remota de Escuta. Prima  novamente para iniciar a sessão remota de Fala. Prima  outra vez para trocar do modo Fala para o modo **Escuta** como pretendido. Esta função irá permitir ouvir o que se está a passar nas instalações protegidas (através do microfone na placa NC2/VOX). Também permitirá falar com quem esteja presente e verificar o que está a acontecer..

2 Canais Áudio / Escuta Remota

- Prima  para iniciar a sessão **remota de Escuta** e depois prima  para iniciar a sessão remota de **2 Canais Áudio / Escuta**. Esta função irá permitir ouvir o que se está a passar nas instalações protegidas (através do microfone na placa NC2/VOX). Também permitirá falar com quem esteja presente e verificar o que está a acontecer, sem ter que alternar entre o modo **Escuta** e o **modo Fala**. Esta função é muito útil em caso de emergências, especialmente com pessoas idosas, que poderão activar esta função através de botões de pânico pendentes.

Ligar / Desligar Aplicações (Saídas Reservadas)

Se o Instalador definiu o Sistema para controlar aplicações eléctricas, esta função permite Ligar ou Desligar as mesmas através do telefone.

Prima  para aceder à sessão de **Controlo de Aplicações**.

Use as teclas  a  para LIGAR ou DESLIGAR a aplicação (Saída) correspondente.

O estado será indicado por um sinal sonoro:

- 1 beep ⇒ è Saída DESLIGADA
- 3 beeps ⇒ è Saída LIGADA

Prima **[*]** para confirmar o estado seleccionado e voltar atrás.

Prima **#** para sair.

Armar / Desarmar

Prima **[4]** para aceder ao Controlo **Armar/Desarmar**.

As tecla seguintes permitem Armar/Desarmar o Sistema como pretendido.

- **[0]** ⇒ O Sistema irá **Desarmar**
- **[1]** ⇒ O Sistema irá **Armar** em modo Global
- **[2]** ⇒ O Sistema irá **Armar em modo A**
- **[3]** ⇒ O Sistema irá **Armar em modo B**

Após ter premido a tecla pretendida, o Sistema irá esperar que termine a comunicação.

Prima **#** para terminar a chamada.

Para mais informações, ver o próximo parágrafo 'Estado do Sistema'.

Estado do Sistema

Para saber o Estado do Sistema, prima **[4]** (para aceder ao Controlo **Armar/Desarmar**) e depois prima **[5]**: A Central irá sinalizar os estados do Sistema da seguinte forma:

- **1 zumbido** ⇒ **Desarmado**
- **1 beep** ⇒ **Armado** em modo Global
- **2 beeps** ⇒ **Armado** em Modo A
- **3 beeps** ⇒ **Armado** em Modo B
- **3 zumbidos** ⇒ Modo de Armar "Não Reconhecido" - isto ocorre quando a Central foi Armada por um Código de Utilizador com uma configuração diferente da que tem o código que está a consultar o estado do Sistema.

As consultas do Estado do Sistema e os sinais de resposta **NÃO** afectam o estado do Sistema.

Activar / Desactivar Código de Acesso telefónico

Este comando permite desactivar o **Código de Acesso Telefónico** depois de ter sido utilizado para aceder ao Sistema.

É possível alterar este comando, por isso, é possível Desactivar e Reactivar o **Código de Acesso Telefónico** durante a mesma chamada:

- Prima **[9]** para Desactivar o **Código de Acesso telefónico** e o código ficar inactivo quando a chamada acabar.

- Prima **[9]** outra vez para Activar o **Código de Acesso Telefónico** e o código pode continuar a ser utilizado para futuras acções através do telefone.

O estado será indicado por um sinal sonoro:

- **1 beep** ⇒ Código de Acesso Activo
- **3 beeps** ⇒ Código de Acesso Inactivo

Prima **[#]** para confirmar o estado seleccionado

Esta característica de segurança permite proteger o sistema contra acessos não autorizados. Se um código de acesso for desactivado via telefone ele não poderá voltar a ser utilizado enquanto não for novamente activado através do menu de Utilizador.

Para Reactivar o Código de Acesso Telefónico (Desactivado pelo telefone) use a opção 'Programar Códigos' do Menu de Utilizador (acesso permitido apenas aos códigos de **Utilizador Principal**).

O COMANDO REMOTO (VIA RÁDIO)


Introdução

Se o Sistema tiver equipado com um receptor via rádio VECTOR/RX, será possível controlar as funções principais através de comandos remotos (ver Figura 9). Cada comando remoto está atribuído a um de dois Códigos (Código **0023** ou **0024**) e poderá operar o Sistema de acordo com os atributos e nível de acesso do Código designado.

Esta secção descreve as funções que podem ser controladas pelos comandos remotos.


Utilizar o Comando Remoto

Modo Global

Prima o botão  aproximadamente 2 segundos para **Armar todas as Partições** do Código (**0023** ou **0024**) do Comando Remoto em uso.

Esta operação tem o mesmo efeito que inserir <Código> + **ON** no Teclado.

Desarmar Global

Prima o botão  aproximadamente 2 segundos para **Desarmar todas as Partições** do Código (**0023** ou **0024**) do Comando Remoto em uso.


Esta operação tem o mesmo efeito que inserir <Código> + **OFF** no Teclado.



Fig. 9 - Comando remoto ARC20


Armar em Modo A

Esta operação irá Armar ou Desarmar as Partições de acordo com a configuração do Armar em **Modo A** (programado pelo Instalador).

Prima o botão  aproximadamente 2 segundos para Armar o Sistema em Modo A - de acordo com o Código (**0023** ou **0024**) do Comando Remoto em uso. Esta operação tem o mesmo efeito que inserir <Código> + **A** no Teclado.

Armar em Modo B ou Tecla Especial 2

Esta operação irá Armar ou Desarmar as Partições de acordo com a configuração do Armar em Modo B (programado pelo Instalador).

Prima o botão  aproximadamente 2 segundos para Armar o Sistema em Modo B - de acordo com o Código (**0023** ou **0024**) do Comando Remoto em uso. Esta operação tem o mesmo efeito que inserir <Código> + **B** no Teclado.

Se o Instalador tiver definido a tecla 2 como a **Tecla Especial 2** (ver "Teclas Especiais" na secção "Operação através do Teclado"), não será possível Armar o Sistema em Modo A ou B com os Comandos Remotos.

As operações efectuadas pelos comandos remotos não serão confirmadas por nenhum sinal (sonoro ou visual), excepto se forem executados perto de um leitor ou teclado ou tenha sido instalado um dispositivo destinado exclusivamente emitir esses sinais (sonoros ou visuais).



BENTEL SECURITY S.r.l. - Via Gabbiano, 22 - Z.I. Santa Scolastica - 64013 CORROPOLI - TE - ITALY
Tel.: +39 0861 839060 - Fax: +39 0861 839065
www.bentelsecurity.com - infobentelsecurity@tycoint.com

Informações de reciclagem.

BENTEL SECURITY recomenda que os clientes dispõem de seus equipamentos usados (placas, detectores, sirenes e outros dispositivos) de uma forma ambientalmente correta.

Métodos potenciais incluem a reutilização de peças ou produtos de toda uma reciclagem de produtos, componentes e / ou materiais. Para obter informações específicas, consulte: www.bentelsecurity.com/index.php?o=environmental

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) Directive

Na União Europeia, esta etiqueta indica que este produto NÃO deve ser tratado juntamente com os resíduos domésticos. Deve ser depositado numa instalação adequada que seja capaz de realizar operações de valorização e reciclagem.



Para obter informações específicas, consulte: www.bentelsecurity.com/index.php?o=environmental